

Тема: "ЭФФЕКТИВНАЯ РАБОТА С ПО «ADOBE CAPTIVATE® 8»:

Базовый курс

Объем: 8 (восемь) часов;

Программа тренинга:

1. **Введение – общее описание продукта Adobe Captivate**
2. **Рабочее пространство**
 - 2.1. Общее описание рабочего пространства Adobe Captivate
 - 2.2. Панель Filmstrip
 - 2.3. Панели (Panels)
 - 2.4. Временная шкала Timeline
 - 2.5. Сетка (Grid)
 - 2.6. Панели инструментов Toolbars
 - 2.7. Кнопки Undo и Red
 - 2.8. Библиотека объектов и работа с ней
3. **Создание проектов**
 - 3.1. Создание проектов (файлов проектов cptx)
 - 3.2. Использование готовых тем проектов (Themes)
4. **Запись проектов (Захват экрана)**
 - 4.1. Режимы и варианты записи проектов
 - 4.2. Запись (захват экрана) программного обеспечения
 - 4.3. Особенности захвата экранов в адаптивных (Responsive) проектах
 - 4.4. Публикация видео на Youtube
5. **Слайды**
 - 5.1. Как добавить слайды
 - 5.2. Удаление слайдов
 - 5.3. Блокирование и скрытие слайдов
 - 5.4. Изменения порядка следования слайдов
 - 5.5. Группы слайдов
 - 5.6. Свойства слайдов
 - 5.7. Основы работы со слайдами в проектах с адаптивным (Responsive) дизайном
 - 5.8. Транзакции(переходы между слайдами)
 - 5.9. Мастер-слайды и работа с ними.
6. **Добавление и настройка объектов курса**
 - 6.1. Основные типы объектов
 - 6.2. Добавление объектов на слайд
 - 6.3. Добавление возможности отображения объектов (Reflection)
 - 6.4. Добавление теней для объектов (Shadow)
 - 6.5. Управление порядка отображения объектов на слайде (Align)
 - 6.6. Скрытие и блокировка объектов на слайде
 - 6.7. Использование Смарт-форм (Smart shapes)
7. **Неинтерактивные объекты и медиа-объекты**
 - 7.1. Управление свойствами и параметрами отображения объектов
 - 7.2. Копирование, вставка и дублирование объектов

- 7.3. Группировка объектов
- 7.4. Изменение порядка показа объектов
- 7.5. Особенности работы с объектами в проектах с адаптивным (Responsive) дизайном
- 7.6. Использование готовых персонажей
- 7.7. Текстовые Заголовки (Text captions)
- 7.8. Текстовые Заголовки, проявляющиеся при наведении на них курсора (Rollover captions)
- 7.9. Рамки, выделяющие фрагмент на слайде (Highlight boxes)
- 7.10. Курсор мыши - настройка отображения на слайдах
- 7.11. Объекты одновременного отображения при наведении курсора (Rollover slidelets)
- 7.12. Область, увеличивающая масштаб части изображения (Zoom areas)
- 7.13. Изображения
- 7.14. Изображения, одновременно отображающиеся при наведении курсора (Rollover images)
- 7.15. Импорт объектов из обычных проектов в проекты с адаптивным (Responsive) дизайном
- 7.16. Добавление Аудио для неинтерактивных объектов
- 7.17. Настройка параметров неинтерактивных объектов

8. Интерактивные Объекты

- 8.1. Окно для ввода текста (Text entry boxes)
- 8.2. Кнопки (Buttons)
- 8.3. Области для клика мыши (Click boxes)
- 8.4. Настройка параметров интерактивных объектов
- 8.5. Добавление Аудио для интерактивных объектов

9. Аудио

- 9.1. Добавление и использование аудио
- 9.2. Просмотр и редактирование аудио
- 9.3. Просмотр деталей аудио (Audio Management)

10. Видео

- 10.1. Добавление и использование видео
- 10.2. Разница между Multi-slide synchronized video и Event video

11. Виджеты (Widgets)

- 11.1. Добавление виджета в проект курса
- 11.2. Свойства виджетов
- 11.3. Особенности использования виджетов для курсов в формате HTML5

12. Создание встроенных в курс тестирований

- 12.1. Создание слайдов с вопросами
- 12.2. Рабочая область слайда с вопросом
- 12.3. Свойства
- 12.4. Пул вопросов и выборка случайных вопросов
- 12.5. Особенности слайдов с вопросами в проектах с адаптивным (Responsive) дизайном
- 12.6. Общие настройки тестирования

13. Редактирование и предварительный просмотр проектов

- 13.1. Свойства проекта (project preferences)
- 13.2. Оболочки интерфейса курса (Skins)
- 13.3. Оглавление курса (Table of contents)
- 13.4. Предварительный просмотр проекта курса (Preview project)

14. Публикация Проектов

- 14.1. Настройка параметров публикации (publishing preferences)
- 14.2. Публикация курса в SWF
- 14.3. Публикация курса в HTML 5
- 14.4. Публикация проекта курса с адаптивным (Responsive) дизайном

14.5. Настройка взаимодействия публикуемого курса с LMS (СДО), в случае стандартного SCORM-взаимодействия.

15. Использование Adobe Captivate с другими ПО

15.1. Microsoft PowerPoint

15.2. Microsoft Word