

**Тема: "ЭФФЕКТИВНАЯ РАБОТА С ПО «ADOBE CAPTIVATE® 9»:**

**Базовый курс**

**Тренер Волохов Владислав**

**Объем: 8 (восемь) часов;**

**Программа тренинга:**

1. **Введение – общее описание продукта Adobe Captivate**
2. **Рабочее пространство**
  - 2.1. Общее описание рабочего пространства Adobe Captivate
  - 2.2. Панель Filmstrip
  - 2.3. Панели (Panels)
  - 2.4. Временная шкала Timeline
  - 2.5. Сетка (Grid)
  - 2.6. Панели инструментов Toolbars
  - 2.7. Кнопки Undo и Red
  - 2.8. Библиотека объектов и работа с ней
3. **Создание проектов**
  - 3.1. Создание проектов (файлов проектов cpx)
  - 3.2. Использование готовых тем проектов (Themes)
  - 3.3. Создание адаптивных (Responsive) проектов
4. **Запись проектов (Захват экрана)**
  - 4.1. Запись (захват экрана) программного обеспечения
  - 4.2. Особенности захвата экранов в адаптивных (Responsive) проектах
  - 4.3. Публикация видео на Youtube
5. **Слайды**
  - 5.1. Как добавить слайды
  - 5.2. Удаление слайдов
  - 5.3. Блокирование и скрытие слайдов
  - 5.4. Изменения порядка следования слайдов
  - 5.5. Группы слайдов
  - 5.6. Свойства слайдов
  - 5.7. Основы работы со слайдами в проектах с адаптивным (Responsive) дизайном
  - 5.8. Транзакции(переходы между слайдами)
  - 5.9. Мастер-слайды и работа с ними.
6. **Добавление и настройка объектов курса**
  - 6.1. Основные типы объектов
  - 6.2. Добавление объектов на слайд
  - 6.3. Добавление возможности отображения объектов (Reflection)
  - 6.4. Добавление теней для объектов (Shadow)
  - 6.5. Управление порядка отображения объектов на слайде (Align)
  - 6.6. Скрытие и блокировка объектов на слайде
  - 6.7. Использование Смарт-форм (Smart shapes)
7. **Неинтерактивные объекты и медиа-объекты**
  - 7.1. Управление свойствами и параметрами отображения объектов
  - 7.2. Копирование, вставка и дублирование объектов
  - 7.3. Группировка объектов

- 7.4. Изменение порядка показа объектов
- 7.5. Работа со статусами объектов (Multi-state)
- 7.6. Особенности работы с объектами в проектах с адаптивным (Responsive) дизайном
- 7.7. Использование готовых персонажей
- 7.8. Текстовые Заголовки (Text captions)
- 7.9. Текстовые Заголовки, проявляющиеся при наведении на них курсора (Rollover captions)
- 7.10. Рамки, выделяющие фрагмент на слайде (Highlight boxes)
- 7.11. Курсор мыши - настройка отображения на слайдах
- 7.12. Объекты одновременного отображения при наведении курсора (Rollover slidelets)
- 7.13. Область, увеличивающая масштаб части изображения (Zoom areas)
- 7.14. Изображения
- 7.15. Изображения, одновременно отображающиеся при наведении курсора (Rollover images)
- 7.16. SVG-объекты и особенности работы с ней
- 7.17. Добавление Аудио для неинтерактивных объектов
- 7.18. Настройка параметров неинтерактивных объектов

## **8. Интерактивные Объекты**

- 8.1. Окно для ввода текста (Text entry boxes)
- 8.2. Кнопки (Buttons)
- 8.3. Области для клика мыши (Click boxes)
- 8.4. Настройка параметров интерактивных объектов
- 8.5. Добавление Аудио для интерактивных объектов

## **9. Аудио**

- 9.1. Добавление и использование аудио
- 9.2. Просмотр деталей аудио (Audio Management)

## **10. Видео**

- 10.1. Добавление и использование видео
- 10.2. Разница между Multi-slide synchronized video и Event video

## **11. Виджеты (Widgets)**

- 11.1. Добавление виджета в проект курса
- 11.2. Свойства виджетов
- 11.3. Особенности использования виджетов для курсов в формате HTML5

## **12. Создание встроенных в курс тестирований**

- 12.1. Создание слайдов с вопросами
- 12.2. Рабочая область слайда с вопросом
- 12.3. Пул вопросов и выборка случайных вопросов
- 12.4. Особенности слайдов с вопросами в проектах с адаптивным (Responsive) дизайном
- 12.5. Общие настройки тестирования

## **13. Редактирование и предварительный просмотр проектов**

- 13.1. Свойства проекта (project preferences)
- 13.2. Оболочки интерфейса курса (Skins)
- 13.3. Оглавление курса (Table of contents)
- 13.4. Предварительный просмотр проекта курса (Preview project)

## **14. Публикация Проектов**

- 14.1. Публикация курса в SWF
- 14.2. Публикация курса в HTML 5
- 14.3. Публикация проекта курса с адаптивным (Responsive) дизайном
- 14.4. Настройка взаимодействия публикуемого курса с LMS (СДО), в случае стандартного SCORM-взаимодействия.

## **15. Использование Adobe Captivate с другими ПО**

15.1. Microsoft PowerPoint

15.2. Microsoft Word