

Наименование переменной	Тип	Описание
CPMovieType	[number] число	Информационная переменная. Указывает, является ли запрашиваемый SWF- файл оболочкой Skin (0) или основным SWF-контентом (1).
CaptivateVersion	[string] текст	Информационная переменная. Указывает версию Adobe Captivate которая опубликована в SWF-формате
DoNotRegisterRightClickBecauseOfAggregator	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная, информация отсутствует.
LocalConnectionInUse	[boolean] Правда/ложь	Внутренняя системная переменная, информация отсутствует.
NoOfTOCEntires	[number] число	Информационная переменная. Возвращает число элементов, содержащихся в Содержании (Table of Contents).
PlaybarProperties	[string] текст (в Chrome) [XML] (в Firefox)	Внутренняя системная переменная, информация отсутствует. Примечание: Эта переменная имеет XML-тип данных в AS3. Поскольку браузеры имеют различную поддержку XML-данных, значения, возвращаемые из этой переменной не должны считаться кросс-браузерными. Используйте их на свой страх и риск.
__loadbase	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает путь к корневой папке с файлом проекта. Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
contentHeight	[number] число	Информационная переменная. Возвращает высоту всего курса (совокупную высоту опубликованного SWF-файла в пикселях).
contentLeft	[number] число	Информационная переменная. Возвращает расстояние от основного SWF-окна курса с самого левого края курса (в пикселях).
contentSWF	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает имя основного SWF-файла проекта. Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
contentTop	[number]	Информационная переменная.

	число	Возвращает расстояние от основного SWF-окна курса с самого верхнего края курса (в пикселях).
contentWidth	[number] число	Информационная переменная. Возвращает ширину всего курса (совокупную ширину опубликованного SWF-файла в пикселях).
cpAutoPlay	[boolean] правда/ложь	Информационная переменная. Отображает установлен ли проект в режим автоматического воспроизведения при старте (Auto-play).
cpCaptiveSkinSWF	[boolean] правда/ложь	Информационная переменная. Отображает является ли SWF-файл файлом SWF-оболочки (Skin) или основным SWF-файлом проекта. Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
cpCmndCC	[number] число	Управляющая переменная. Значение «1» разрешает отображение субтитров (closed caption). Значение «0» отключает субтитры (closed caption).
cpCmndFastForward	[number] число	Управляющая переменная. Значение «1» для ускоренного воспроизведения курса/встроенного видео (с более высокой частотой кадров). Значение «0» возвращает курс/встроенное видео к нормальной скорости воспроизведения.
cpCmndGotoFrameAndResume	[number] число	Управляющая переменная. Курс/встроенное видео переходит в заданный (в значении переменной) кадр и продолжает воспроизведение с данного кадра (отсчет кадров начинается с 0). Примечание: кадры это отличное от слайдов понятие. Нужно учитывать это при использовании данной переменной!
cpCmndGotoSlide	[number] число	Управляющая переменная. Курс переходит на заданный (в значении переменной) слайд (отсчет слайдов начинается с 0). Примечание: слайды это отличное от

		кадров понятие. Нужно учитывать это при использовании данной переменной!
cpCmndMute	[boolean] правда/ложь	Управляющая переменная. Значение «1» выключает (mute) воспроизведение аудио. Значение «0» включает нормальное воспроизведение аудио.
cpCmndNext	[number] число	Управляющая переменная. Значение «1» переводит воспроизведение курса на следующий слайд (go to the next slide) . Значение «0» - не делает ничего.
cpCmndPlaybarMoved	[boolean] правда/ложь	Управляющая переменная. Внутренняя системная переменная. Согласно официальной документации по Captivate: "Set to 1 if the playbar has moved." - "Установить значение «1», если панель Playbar была перемещена".
cpCmndShowPlaybar	[number] число	Управляющая переменная. Значение «1» включает отображение панели Playbar. Значение «0» выключает отображение панели Playbar. Примечание: Скрытие данной панели может быть использовано, например, на слайдах с вопросами.
cpCmndVolume	[number] число	Управляющая переменная. Изменяет громкость звука проигрываемого аудио до величины, указанной в параметре переменной. Громкость звука имеет значения от «0» (без звука) до «100» (максимальное значение).
cpContentLoadStart	[boolean] правда/ложь	Информационная переменная. Отображает, запущен ли основной файл SWF проекта. Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
cpContentLoaded	[boolean] правда/ложь	Информационная переменная.

		<p>Отображает, загружен ли основной файл SWF проекта.</p> <p>Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).</p>
cpContentPositioned	-	Внутренняя системная переменная, информация отсутствует..
cpContentScaled	-	Внутренняя системная переменная, информация отсутствует.
cpHasSkinSWF	[boolean] правда/ложь	<p>Информационная переменная.</p> <p>Отображает, использует ли курс внешнюю оболочку (Skin).</p>
cpInfoAuthor	[string] текст	<p>Информационная переменная.</p> <p>Возвращает имя автора курса (Project author's name), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.</p>
cpInfoCompany	[string] текст	<p>Информационная переменная.</p> <p>Возвращает название компании автора курса (Project company's name), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.</p>
cpInfoCopyright	[number] число	<p>Информационная переменная.</p> <p>Возвращает уведомление об авторских правах на курс (Project copyright notice), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.</p>
cpInfoCourseID	[number] число	<p>Информационная переменная.</p> <p>Возвращает уникальный идентификатор курса (Project course ID), вписанный в свойствах проекта (properties) перед публикацией.</p>
cpInfoCourseName	[string] текст	<p>Информационная переменная.</p> <p>Возвращает название курса (Project course name), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.</p>
cpInfoCurrentDate	[string] текст	<p>Информационная переменная.</p> <p>Возвращает текущее значение даты в виде двухзначного числа.</p>

cpInfoCurrentDateString	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает текущее значение даты в американском формате (US English format) - ММ/ДД/ГГГГ.
cpInfoCurrentDay	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает текущее значение дня недели в виде порядкового номера (1 = Воскресенье, 2 = Понедельник, 3 = Вторник, 4 = Среда, 5 = Четверг, 6=пятница, 7 = Суббота).
cpInfoCurrentHour	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает значение текущего часа в виде двухзначного числа (в 24-х часовом формате).
cpInfoCurrentMinutes	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает значение текущей минуты в виде двухзначного числа.
cpInfoCurrentMonth	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает текущее значение месяца в виде двухзначного числа.
cpInfoCurrentSlide	[number] число	Информационная переменная. Возвращает номер текущего слайда (на котором находится пользователь в курсе). Нумерация начинается с цифры 1.
cpInfoCurrentSlideLabel	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает название (slide label) текущего слайда (на котором находится пользователь в курсе). Примечание: отображается, только если поле «Slide label» для слайда заполнено.
cpInfoCurrentSlideType	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает тип текущего слайда (на котором находится пользователь в курсе).
cpInfoCurrentTime	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает значение текущего времени в формате ЧЧ:ММ:СС (в 24-х часовом формате).

cpInfoCurrentYear	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает значение текущего года в виде двухзначного числа.
cpInfoDescription	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает описание курса (Project description), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.
cpInfoElapsedTimeMS	[number] число	Информационная переменная. Возвращает значение количества времени (в миллисекундах), прошедшего с момента начала просмотра пользователем курса.
cpInfoEmail	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает адрес электронной почты автора курса (Project author's e-mail address), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.
cpInfoEpochMS	[number] число	Информационная переменная. Возвращает значение текущего времени (в миллисекундах), прошедшего с 1 января 1970 г. Почему именно с этой даты можно прочитать здесь .
cpInfoHasPlaybar	[number] число	Информационная переменная. Отображает, есть ли панель Playbar в составе курса. Значение «1» - да, есть. Значение «0» - Нет панели Playbar.
cpInfoIsStandalone	[number] число	Информационная переменная. Отображает, является ли опубликованный курс «коробочным» (standalone) курсом с расширением .exe or .app file (Значение «1») или SWF-курсом (Значение «0»).
cpInfoLastVisitedSlide	[number] число	Информационная переменная. Возвращает номер последнего посещенного пользователем слайда. В отличие от переменной <i>cpInfoCurrentSlide</i> , может иметь нулевое значение

cpInfoPercentage	[number] число	Информационная переменная. Возвращает текущую полученную пользователем оценку за курс (в процентах).
cpInfoPrevSlide	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество слайдов до текущего слайда.
cpInfoProjectName	[string] Текст	Информационная переменная. Возвращает название курса (Project's name), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.
cpInfoWebsite	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает адрес веб-страницы курса (Project's web address), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.
cpLockTOC	[number] число	Управляющая переменная. Значение «1» отключает возможность слушателю переходить по пунктам содержания (Table of Contents). Значение «0» включает эту возможность. Примечание: может быть использовано, например, на слайдах с вопросами.
cpMovieHeight	[number] число	Информационная переменная. Возвращает высоту курса в пикселях.
cpMovieWidth	[number] число	Информационная переменная. Возвращает ширину курса в пикселях.
cpMovieXForEmbeddedPlaybar	[number] число	Информационная переменная. Возвращает координату X (крайнее левое положение) панели PlayBar в курсе. Примечание: работает, если панель PlayBar используется в курсе.
cpMovieXForTOC	[number] число	Информационная переменная. Возвращает координату X (крайнее левое положение) Содержания (Table of Contents) в курсе. Примечание: работает, если Содержание (Table of Contents) используется в курсе.
cpMovieYForEmbeddedPlaybar	[number]	

	число	Информационная переменная. Возвращает координату Y (крайнее верхнее положение) панели PlayBar в курсе. Примечание: работает, если панель PlayBar используется в курсе.
cpMovieYForTOC	[number] число	Информационная переменная. Возвращает координату Y (крайнее верхнее положение) Содержания (Table of Contents) в курсе. Примечание: работает, если Содержание (Table of Contents) используется в курсе.
cpOrgSWFPath	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает название основного SWF-файла проекта. Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
cpQuizInfoAnswerChoice	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает выбранные слушателем варианты ответов на вопрос.
cpQuizInfoAttempts	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество попыток слушателя пройти тест.
cpQuizInfoLastSlidePointScored	[number] число	Информационная переменная. Возвращает полученный балл за последний пройденный пользователем слайд с вопросом (quiz slide).
cpQuizInfoMaxAttemptsOnCurrentQuestion	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество попыток (attempts), установленных для вопроса.
cpQuizInfoNoQuestionsPerQuiz	-	Информационная переменная. <i>Точная информация отсутствует.</i> Возможно , что эта переменная возвращает количество всех вопросов в курсе.

cpQuizInfoPassFail	[number] число	Информационная переменная. Возвращает информацию о статусе сдачи курса (result of the quiz): сдал (pass) или не сдал (fail).
cpQuizInfoPointsPerQuestionSlide	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество баллов (Points), установленных для вопроса.
cpQuizInfoPointsscored	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество всех баллов, заложенных в вопросах в курсе.
cpQuizInfoQuestionSlideTiming	[number] число	Информационная переменная. Возвращает лимит времени (time limit), заложенный в текущем вопросе (в секундах).
cpQuizInfoQuestionSlideType	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает информацию о типе текущего слайда с вопросом (multiple-choice, true-false, likert и т.д.).
cpQuizInfoQuizPassPercent	[number] число	Информационная переменная. Возвращает процент правильных ответов, заложенных в вопросах в курсе. Примечание: имеется в виду процент правильных ответов необходимый для прохождения курса.
cpQuizInfoQuizPassPoints	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество баллов, полученных за вопросы, необходимых для прохождения курса.
cpQuizInfoTotalCorrectAnswers	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество правильных ответов, выполненных пользователем в курсе.
cpQuizInfoTotalProjectPoints	[number] число	Информационная переменная. Возвращает общее количество баллов, за все вопросы курса.
cpQuizInfoTotalQuestionsPerProject	[number] число	Информационная переменная.

		Возвращает общее количество всех вопросов курса.
cpQuizInfoTotalQuizPoints	[number] число	Информационная переменная. Возвращает общее количество баллов, за все вопросы курса.
cpQuizInfoTotalUnansweredQuestions	[number] число	Информационная переменная. Возвращает общее количество вопросов, на которые пользователь ответил неправильно в курсе в курсе.
endSwfAction	[number] число	Внутренняя системная переменная, информация отсутствует.
expired	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. Отображает преодолел ли файл с курсом дату указанную в поле Expire date, вписанную в свойствах проекта (properties) перед публикацией. Примечание: если файл с курсом преодолел дату указанную в поле Expire date – он «самоуничтожается» и перестает быть доступным для пользователей.
hasProjectFadeOut	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. Отображает, есть ли в курсе настройка растворяться (Fade out) в конце проигрывания.
inAutoPlayState	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. Отображает установлен ли проект в режим автоматического воспроизведения при старте (Auto-play).
isCPMovie	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. Отображает, создан ли SWF-файл в Captivate.
isForceMuteAudio	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная <i>Точная информация отсутствует.</i> Возможно , что эта переменная отображает было ли аудио отключено пользователем или нет.
isPlayBarBtnClicked	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная <i>Точная информация отсутствует.</i> Возможно , что эта переменная отображает была ли пользователем нажата какая-либо кнопка на панели

		Playbar или нет.
lmsString	[string] текст	Внутренняя системная переменная <i>Точная информация отсутствует.</i> Возможно , что этот текст, отображается при инициализации подключения к системе дистанционного обучения LMS (SCORM, AICC и т.д.).
loadedFromAggregator	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная <i>Точная информация отсутствует.</i> Возможно , что эта переменная отображает, что SWF-файл подгружается как часть курса, сделанного как Aggregator project или нет.
m_quizPoolColl	[object] объект	Внутренняя системная переменная. <i>Точная информация отсутствует.</i> Возможно , этот объект содержит вопросы из пула вопросов (Question pool).
movieQuality	[string] текст	Внутренняя системная переменная. <i>Точная информация отсутствует.</i> Возможно , что этот текст отображает параметры качества SWF, указанное в свойствах проекта перед публикацией.
movieXML	[string] текст (в Chrome) [XML] (в Firefox)	Внутренняя системная переменная, информация отсутствует. Примечание: Эта переменная имеет XML-тип данных в AS3. Поскольку браузеры имеют различную поддержку XML-данных, значения, возвращаемые из этой переменной не должны считаться кросс-браузерными. Используйте их на свой страх и риск.
passwordPresent	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. Отображает, что для курса задан пароль (в свойствах проекта перед публикацией).
pbcBtnTips	[object] объект	Внутренняя системная переменная Альтернатива переменной <i>pbcBtnTips_ENU</i> .
pbcBtnTips_ENU	[object] объект	Внутренняя системная переменная – массив (array). Возвращает список всплывающих

		подсказок, используемых для кнопок на панели Playbar.
playbarBarAlign	[number] число	Внутренняя системная переменная. <i>Точная информация отсутствует.</i> Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
playbarHeight	[number] число	Информационная переменная. Возвращает высоту панели Playbar в пикселях.
playbarPosition	[number] число	Внутренняя системная переменная. <i>Точная информация отсутствует.</i> Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
rdlsPreviewInBrowser	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. <i>Точная информация отсутствует.</i>
rdlsStandalone	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. <i>Точная информация отсутствует.</i> Возможно , что эта переменная устаревшая и сейчас замена на <i>cpInfosStandalone</i> .
rdcmdCC	[number] число	Управляющая переменная (устаревшая). Альтернатива переменной <i>cpCmdCC</i> .
rdcmdExit	[number] число	Управляющая переменная. Согласно документации по Captivate: "Exit the movie. Set to 1 to exit." – «Выйти из курса. Установите значение «1», чтобы выйти». Вероятнее всего не работает.
rdcmdGotoFrame	[number] число	Управляющая переменная (устаревшая). Альтернатива переменной <i>cpCmdGotoFrame</i> .
rdcmdGotoFrameAndResume	[number] число	Управляющая переменная (устаревшая). Альтернатива переменной <i>cpCmdGotoFrameAndResume</i> .
rdcmdGotoSlide	[number] число	Управляющая переменная (устаревшая). Альтернатива переменной

		<i>cpCmdGotoSlide.</i>
rdcmdMute	[boolean] правда/ложь	Управляющая переменная (устаревшая). Альтернатива переменной <i>cpCmdMute.</i>
rdcmdNext	[boolean] правда/ложь	Управляющая переменная (устаревшая). Альтернатива переменной <i>cpCmdNext.</i>
rdcmdNextSlide	[number] число	Управляющая переменная (устаревшая). Альтернатива переменной <i>cpCmdNext.</i>
rdcmdPause	[number] число	Управляющая переменная. Значение «1» заставляет курс остановиться (встать на паузу). Значение «0» ни на что не влияет.
rdcmdPlaybarMoved	[boolean] правда/ложь	Управляющая переменная (устаревшая). Альтернатива переменной <i>cpCmdPlaybarMoved.</i>
rdcmdPrevious	[number] число	Управляющая переменная. Значение «1» заставляет курс вернуться на предыдущий слайд. Значение «0» ни на что не влияет.
rdcmdResume	[number] число	Управляющая переменная. Значение «1» заставляет курс продолжить воспроизведение (снять курс с паузы). Значение «0» ни на что не влияет.
rdinfoCurrentFrame	[number] число	Информационная переменная. Возвращает номер текущего кадра (нумерация кадров с нуля).
rdinfoCurrentSlide	[number] число	Информационная переменная (устаревшая). Альтернатива переменной <i>cpInfoCurrentSlide.</i>
rdinfoCurrentSlideInProject	[number] число	Информационная переменная <i>Точная информация отсутствует.</i> Возможно , альтернатива переменной <i>cpInfoCurrentSlide.</i>
rdinfoFPS	[number] число	Информационная переменная Возвращает частоту кадров SWF (в секундах).
rdinfoFrameCount	[number] число	Информационная переменная Возвращает количество кадров в SWF.
rdinfoHasPlaybar	[boolean]	Информационная переменная

	правда/ложь	(устаревшая). Альтернатива переменной <i>cpInfoHasPlaybar</i> .
rdinfoSlideCount	[number] число	Информационная переменная Возвращает общее количество всех слайдов в курсе (в том числе скрытых и неиспользуемых слайдов).
rdinfoSlidesInProject	[number] число	Информационная переменная <i>Точная информация отсутствует.</i> Возможно, устаревшая/неиспользуемая переменная.
rdinfoCurrFrame	[number] число	Информационная переменная <i>Точная информация отсутствует.</i> Возможно, альтернатива переменной <i>rdinfoCurrentFrame</i> .
skinHeight	[number] число	Внутренняя системная переменная. <i>Точная информация отсутствует.</i> Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
skinWidth	[number] число	Внутренняя системная переменная. <i>Точная информация отсутствует.</i> Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
toClnitDone	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. Показывает факт, когда Содержание (Table of Contents) завершает инициализацию.
waitCount	[number] число	Внутренняя системная переменная. Указывает, как долго SWF-файл ждал (используется для внутреннего таймера связанных функций).