Наименование переменной	Тип	Описание
CPMovieType	[number] число	Информационная переменная. Указывает, является ли запрашиваемый SWF- файл оболочкой Skin (0) или основным SWF-контентом (1).
CaptivateVersion	[string] текст	Информационная переменная. Указывает версию Adobe Captivate в которой создан курс (для данной версии значение по-умолчанию 6.0.0).
DoNotRegisterRightClickBecauseOfAggregator	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная, информация отсутствует.
LocalConnectionInUse	[boolean] Правда/ложь	Внутренняя системная переменная, информация отсутствует.
NoOfTOCEntries	[number] число	Информационная переменная. Возвращает число элементов, содержащихся в Содержании (Table of Contents).
PlaybarProperties	[string] текст (в Chrome) [XML] (в Firefox)	Внутренняя системная переменная, информация отсутствует. Примечание: Эта переменная имеет XML-тип данных в AS3. Поскольку браузеры имеют различную поддержку XML-данных, значения, возвращаемые из этой переменной не должны считаться кросс-браузерными. Используйте их на свой страх и риск.
__loadbase	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает путь к корневой папке с файлом проекта. Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
contentHeight	[number] число	Информационная переменная. Возвращает высоту всего курса (совокупную высоту опубликованного SWF-файла в пикселях).
contentLeft	[number] число	Информационная переменная. Возвращает расстояние от основного SWF-окна курса с самого левого края курса.

Наименование переменной	Тип	Описание
contentSWF	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает имя основного SWF-файла проекта. Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
contentTop	[number] число	Информационная переменная. Возвращает расстояние от основного SWF-окна курса с самого верхнего края курса (в пикселях).
contentWidth	[number] число	Информационная переменная. Возвращает ширину всего курса (совокупную ширину опубликованного SWF-файла в пикселях).
cpAutoPlay	[boolean] правда/ложь	Информационная переменная. Отображает установлен ли проект в режим автоматического воспроизведения при старте (Auto-play).
cpCaptivateSkinSWF	[boolean] правда/ложь	Информационная переменная. Отображает является ли SWF-файл файлом SWF-оболочки (Skin) или основным SWF-файлом проекта. Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
cpCmndCC	[number] число	Управляющая переменная. Значение «**1**» разрешает отображение субтитров (closed caption). Значение «**0**» отключает субтитры (closed caption).
cpCmndFastForward	[number] число	Управляющая переменная. Значение «**1**» для ускоренного воспроизведения курса/встроенного видео (с более высокой частотой кадров). Значение «**0**» возвращает курс/встроенное видео к нормальной скорости воспроизведения.

Наименование переменной	Тип	Описание
cpCmndGotoFrameAndResume	[number] число	Управляющая переменная. Курс/встроенное видео переходит в заданный (в значении переменной) кадр и продолжает воспроизведение с данного кадра (отсчет кадров начинается с 0). Примечание: кадры это отличное от слайдов понятие. Нужно учитывать это при использовании данной переменной!
cpCmndGotoSlide	[number] число	Управляющая переменная. Курс переходит на заданный (в значении переменной) слайд (отсчет слайдов начинается с 0). Примечание: слайды это отличное от кадров понятие. Нужно учитывать это при использовании данной переменной!
cpCmndMute	[boolean] правда/ложь	Управляющая переменная. Значение «**1**» выключает (mute) воспроизведение аудио. Значение «**0**» включает нормальное воспроизведение аудио.
cpCmndNext	[number] число	Управляющая переменная. Значение «**1**» переводит воспроизведение курса на следующий слайд (go to the next slide) . Значение «**0**» - не делает ничего.
cpCmndPlaybarMoved	[boolean] правда/ложь	Управляющая переменная. Внутренняя системная переменная. Согласно официальной документации по Captivate: "Set to 1 if the playbar has moved." - "Установить

Наименование переменной	Тип	Описание
		значение «**1**», если панель Playbar была перемещена".
cpCmndShowPlaybar	[boolean] правда/ложь	Управляющая переменная. Значение «**1**» включает отображение панели Playbar. Значение «**0**» выключает отображение панели Playbar. Примечание: Скрытие данной панели может быть использовано, например, на слайдах с вопросами.
cpCmndVolume	[number] число	Управляющая переменная. Изменяет громкость звука проигрываемого аудио до величины, указанной в параметре переменной. Громкость звука имеет значения от «**0**» (без звука) до «**100**» (максимальное значение).
cpContentLoadStart	[boolean] правда/ложь	Информационная переменная. Отображает, запущен ли основной файл SWF проекта. Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
cpContentLoaded	[boolean] правда/ложь	Информационная переменная. Отображает, загружен ли основной файл SWF проекта. Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
cpContentPositioned	-	Внутренняя системная переменная, информация отсутствует..
cpContentScaled	-	Внутренняя системная переменная, информация отсутствует.
cpHasSkinSWF	[boolean] правда/ложь	Информационная переменная. Отображает, использует ли курс внешнюю оболочку (Skin).

Наименование переменной	Тип	Описание
cpInfoAuthor	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает имя **автора курса** (Project author's name), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.
cpInfoCompany	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает **название компании автора курса** (Project company's name), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.
cpInfoCopyright	[number] число	Информационная переменная. Возвращает **уведомление об авторских правах на курс** (Project copyright notice), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.
cpInfoCourseID	[number] число	Информационная переменная. Возвращает **уникальный идентификатор курса** (Project course ID), вписанный в свойствах проекта (properties) перед публикацией.
cpInfoCourseName	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает **название курса** (Project course name), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.
cpInfoCurrentDate	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает текущее значение даты в виде двухзначного числа.
cpInfoCurrentDateString	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает текущее значение даты в американском формате (US English format) - ММ/ДД/ГГГГ.

Наименование переменной	Тип	Описание
cpInfoCurrentDay	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает текущее значение дня недели в виде порядкового номера (1 = Воскресенье, 2 = Понедельник, 3 = Вторник, 4 = Среда, 5 = Четверг, 6=пятница, 7 = Суббота).
cpInfoCurrentHour	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает значение текущего часа в виде двухзначного числа (в 24-х часовом формате).
cpInfoCurrentMinutes	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает значение текущей минуты в виде двухзначного числа.
cpInfoCurrentMonth	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает текущее значение месяца в виде двухзначного числа.
cpInfoCurrentSlide	[number] число	Информационная переменная. Возвращает номер текущего слайда (на котором находится пользовать в курсе). Нумерация начинается с цифры 1.
cpInfoCurrentSlideLabel	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает название (slide label) текущего слайда (на котором находится пользовать в курсе). Примечание: отображается, только если поле «Slide label» для слайда заполнено.
cpInfoCurrentSlideType	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает тип текущего слайда (на котором находится пользовать в курсе).
cpInfoCurrentTime	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает значение

Наименование переменной	Тип	Описание
		текущего времени в формате ЧЧ:ММ:СС (в 24-х часовом формате).
cpInfoCurrentYear	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает значение текущего года в виде двухзначного числа.
cpInfoDescription	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает **описание курса** (Project description), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.
cpInfoElapsedTimeMS	[number] число	Информационная переменная. Возвращает значение количества времени (в миллисекундах), прошедшего с момента начала просмотра пользователем курса.
cpInfoEmail	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает **адрес электронной почты автора курса** (Project author's e-mail address), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.
cpInfoEpochMS	[number] число	Информационная переменная. Возвращает значение текущего времени (в миллисекундах), прошедшего с 1 января 1970 г. Почему именно с этой даты можно прочитать здесь.
cpInfoHasPlaybar	[boolean] правда/ложь	Информационная переменная. Отображает, есть ли панель Playbar в составе курса. Значение «**1**» - да, есть. Значение «**0**» - Нет панели Playbar.
cpCmndTOCVisible	[boolean] правда/ложь	Управляющая переменная. Значение «**1**» показывает панель с содержанием (Table

Наименование переменной	Тип	Описание
		of Contents). Значение «**0**» скрывает содержание (TOC).
cpInfoIsStandalone	boolean] правда/ложь	Информационная переменная. Отображает, является ли опубликованный курс «коробочным» (standalone) курсом с расширением .exe or .app file (Значение «**1**») или SWF-курсом (Значение «**0**»).
cpInfoLastVisitedSlide	[number] число	Информационная переменная. Возвращает номер последнего посещенного пользователем слайда. В отличии от переменной *cpInfoCurrentSlide*, может иметь нулевое значение
cpInfoPercentage	[number] число	Информационная переменная. Возвращает текущую полученную пользователем оценку за курс (в процентах).
cpInfoPrevSlide	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество слайдов до текущего слайда.
cpInfoProjectName	[string] Текст	Информационная переменная. Возвращает **название курса** (Project's name), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.
cpInfoWebsite	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает **адрес веб-страницы курса** (Project's web addess), вписанное в свойствах проекта (properties) перед публикацией.
cpLockTOC	[boolean] правда/ложь	Управляющая переменная. Значение «**1**» отключает возможность слушателю переходить по пунктам содержания (Table of Contents). Значение «**0**» включает эту возможность. Примечание: может быть использовано, например, на слайдах с вопросами.

Наименование переменной	Тип	Описание
cpMovieHeight	[number] число	Информационная переменная. Возвращает высоту курса в пикселях.
cpMovieWidth	[number] число	Информационная переменная. Возвращает ширину курса в пикселях.
cpMovieXForEmbededPlaybar	[number] число	Информационная переменная. Возвращает координату X (крайнее левое положение) панели PlayBar в курсе. Примечание: работает, если панель PlayBar используется в курсе.
cpMovieXForTOC	[number] число	Информационная переменная. Возвращает координату X (крайнее левое положение) Содержания (Table of Contents) в курсе. Примечание: работает, если Содержание (Table of Contents) используется в курсе.
cpMovieYForEmbededPlaybar	[number] число	Информационная переменная. Возвращает координату Y (крайнее верхнее положение) панели PlayBar в курсе. Примечание: работает, если панель PlayBar используется в курсе.
cpMovieYForTOC	[number] число	Информационная переменная. Возвращает координату Y (крайнее верхнее положение) Содержания (Table of Contents) в курсе. Примечание: работает, если Содержание (Table of Contents) используется в курсе.
cpOrgSWFPath	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает название основного SWF- файла проекта. Примечание: Это значение

Наименование переменной	Тип	Описание
		может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
cpQuizInfoAnswerChoice	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает выбранные слушателем варианты ответов на вопрос.
cpQuizInfoAttempts	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество попыток слушателя пройти тест.
cpQuizInfoLastSlidePointScored	[number] число	Информационная переменная. Возвращает полученный балл за последний пройденный пользователем слайд с вопросом (quiz slide).
cpQuizInfoMaxAttemptsOnCurrentQuestion	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество попыток (attempts), установленных для вопроса.
cpQuizInfoNegativePointsOnCurrentQuestionSlide	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество баллов штрафов (Penalty), установленных для вопроса.
cpQuizInfoPretestPointsscored	[number] число	Информационная переменная. Возвращает оценку, полученную для слайдов с вопросами типа Pretest (предварительное тестирование).
cpQuizInfoPretestScorePercentage	[number] число	Информационная переменная. Возвращает значение только для слайдов с вопросами типа Pretest (предварительное тестирование). Это аналог переменной *cpInfoPercentage* (которая также используется на слайде с результатами

Наименование переменной	Тип	Описание
		теста в конце курса (Score slide).
cpQuizInfoNoQuestionsPerQuiz	-	Информационная переменная. *Точная информация отсутствует.* **Возможно**, что эта переменная возвращает количество всех вопросов в курсе.
cpQuizInfoPassFail	[number] число	Информационная переменная. Возвращает информацию о статусе сдачи курса (result of the quiz): сдал (pass) или не сдал (fail).
cpQuizInfoPointsPerQuestionSlide	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество баллов (Points), установленных для вопроса.
cpQuizInfoPointsscored	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество всех баллов, заложенных в вопросах в курсе.
cpQuizInfoQuestionSlideTiming	[number] число	Информационная переменная. Возвращает лимит времени (time limit), заложенный в текущем вопросе (в секундах).
cpQuizInfoQuestionSlideType	[string] текст	Информационная переменная. Возвращает информацию о типе текущего слайда с вопросом (multiple-choice, true-false, likert и т.д.).
cpQuizInfoQuizPassPercent	[number] число	Информационная переменная. Возвращает процент правильных ответов, заложенных в вопросах в курсе. Примечание: имеется в виду процент правильных ответов

Наименование переменной	Тип	Описание
		необходимый для прохождения курса.
cpQuizInfoQuizPassPoints	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество баллов, полученных за вопросы, необходимых для прохождения курса.
cpQuizInfoTotalCorrectAnswers	[number] число	Информационная переменная. Возвращает количество правильных ответов, выполненных пользователем в курсе.
cpQuizInfoTotalProjectPoints	[number] число	Информационная переменная. Возвращает общее количество баллов, за все вопросы курса.
cpQuizInfoTotalQuestionsPerProject	[number] число	Информационная переменная. Возвращает общее количество всех вопросов курса.
cpQuizInfoTotalQuizPoints	[number] число	Информационная переменная. Возвращает общее количество баллов, за все вопросы курса.
cpQuizInfoTotalUnansweredQuestions	[number] число	Информационная переменная. Возвращает общее количество вопросов, на которые пользователь ответил неправильно в курсе в курсе.
cpQuizInfoQuestionPartialScoreOn	[boolean] правда/ложь	Информационная переменная. Эта переменная предназначена для вопросов, в которых выбрана возможность разделить количество баллов по ответам (partial scoring), эта переменная будет иметь значение «**1**». Значение по умолчанию «**0**» (без partial scoring).

Наименование переменной	Тип	Описание
endSwfAction	[number] число	Внутренняя системная переменная, *информация отсутствует*.
expired	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. Отображает преодолел ли файл с курсом дату указанную в поле Expire date, вписанную в свойствах проекта (properties) перед публикацией. Примечание: если файл с курсом преодолел дату указанную в поле Expire date – он «самоуничтожается» и перестает быть доступным для пользователей.
hasProjectFadeOut	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. Отображает, есть ли в курсе настройка растворяться (Fade out) в конце проигрывания.
inAutoPlayState	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. Отображает установлен ли проект в режим автоматического воспроизведения при старте (Auto-play).
isCPMovie	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. Отображает, создан ли SWF-файл в Captivate.
isForceMuteAudio	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная *Точная информация отсутствует.* **Возможно**, что эта переменная отображает было ли аудио отключено пользователем или нет.
isPlayBarBtnClicked	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная *Точная информация отсутствует.* **Возможно**, что эта

Наименование переменной	Тип	Описание
		переменная отображает была ли пользователем нажата какая-либо кнопка на панели Playbar или нет.
lmsString	[string] текст	Внутренняя системная переменная *Точная информация отсутствует.* **Возможно**, что этот текст, отображается при инициализации подключения к системе дистанционного обучения LMS (SCORM, AICC и т.д.).
loadedFromAggregator	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная *Точная информация отсутствует.* **Возможно**, что эта переменная отображает, что SWF-файл подгружается как часть курса, сделанного как Aggregator project или нет.
m_quizPoolColl	[object] объект	Внутренняя системная переменная. *Точная информация отсутствует.* **Возможно**, этот объект содержит вопросы из пула вопросов (Question pool).
movieQuality	[string] текст	Внутренняя системная переменная. *Точная информация отсутствует.* **Возможно**, что этот текст отображает параметры качества SWF, указанное в свойствах проекта перед публикацией.
movieXML	[string] текст (в Chrome) [XML] (в Firefox)	Внутренняя системная переменная, информация отсутствует. Примечание: Эта переменная имеет XML-тип данных в AS3.

Наименование переменной	Тип	Описание
		Поскольку браузеры имеют различную поддержку XML-данных, значения, возвращаемые из этой переменной не должны считаться кросс-браузерными. Используйте их на свой страх и риск.
passwordPresent	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. Отображает, что для курса задан пароль (в свойствах проекта перед публикацией).
pbcBtnTips	[object] объект	Внутренняя системная переменная Альтернатива переменной *pbcBtnTips_ENU*.
pbcBtnTips_ENU	[object] объект	Внутренняя системная переменная – массив (array). Возвращает список всплывающих подсказок, используемых для кнопок на панели Playbar.
playbarBarAlign	[number] число	Внутренняя системная переменная. *Точная информация отсутствует.* Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
playbarHeight	[number] число	Информационная переменная. Возвращает высоту панели Playbar в пикселях.
playbarPosition	[number] число	Внутренняя системная переменная. *Точная информация отсутствует.* Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
cpCmndExit	[number] число	Управляющая переменная. В предыдущих версиях Captivate называлась rdCmndExit.

Наименование переменной	Тип	Описание
		Согласно документации по Captivate: "Exit the movie. Set to 1 to exit." – «Выйти из курса. Установите значение «**1**», чтобы выйти». Вероятнее всего не работает.
cpCmndGotoFrame	[number] число	Управляющая переменная. Ранее называлась rdcmndGotoFrame. Альтернатива переменной *cpCmndGotoFrame*.
cpCmndNextSlide	[number] число	Управляющая переменная. Замена ранее применяемой переменной rdcmndNextSlide. Альтернатива переменной *cpCmndNext*.
cpCmndPause	boolean] правда/ложь	Управляющая переменная. Замена ранее применяемой переменной rdcmndPause. Значение «**1**» заставляет курс остановиться (встать на паузу). Значение «**0**» ни на что не влияет.
cpCmndPrevious	[number] число	Управляющая переменная. Замена ранее применяемой переменной rdcmndPrevious. Значение «**1**» заставляет курс вернуться на предыдущий слайд. Значение «**0**» ни на что не влияет.
cpCmndResume	[boolean] правда/ложь	Управляющая переменная. Замена ранее применяемой переменной rdcmndResume. Значение «**1**» заставляет курс продолжить воспроизведение (снять курс с паузы). Значение «**0**» ни на что не влияет.
cpInfoCurrentFrame	[number] число	Информационная переменная. Замена ранее применяемой переменной rdinfoCurrentFrame. Возвращает номер текущего кадра (нумерация кадров с нуля). Можно использовать, например для такого действия: «Assign *v_start* with *cpInfoCurrentFrame* ».
cpInfoFPS	[number] число	Информационная переменная Замена ранее применяемой переменной rdinfoFPS. Возвращает частоту кадров SWF (в секундах).
cpInfoFrameCount	[number] число	Информационная переменная Замена ранее применяемой переменной rdinfoFrameCount. Возвращает количество кадров в SWF.

Наименование переменной	Тип	Описание
cpInfoSlideCount	[number] число	Информационная переменная Замена ранее применяемой переменной rdinfoSlideCount. Возвращает общее количество всех слайдов в курсе (в том числе скрытых и неиспользуемых слайдов).
skinHeight	[number] число	Внутренняя системная переменная. *Точная информация отсутствует.* Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
skinWidth	[number] число	Внутренняя системная переменная. *Точная информация отсутствует.* Примечание: Это значение может быть получено только когда проект использует внешнюю оболочку (Skin).
tocInitDone	[boolean] правда/ложь	Внутренняя системная переменная. Показывает факт, когда Содержание (Table of Contents) завершает инициализацию.
waitCount	[number] число	Внутренняя системная переменная. Указывает, как долго SWF-файл ждал (используется для внутреннего таймера связанных функций).