

Программа тренинга "ЭФФЕКТИВНАЯ РАБОТА С ПО «ADOBE CAPTIVATE® 7»:

Что нового в Adobe Captivate 7

1. Рабочее пространство

- 1.1. Библиотека объектов Adobe Captivate
- 1.2. Панель навигации по проекту Branching panel.
- 1.3. Настройка рабочего пространства
- 1.4. Отключение системных сообщений
- 1.5. Панель Filmstrip
- 1.6. Сетка (Grid)
- 1.7. Панели (Panels)
- 1.8. Клавиши на клавиатуре, используемые в работе над проектом
- 1.9. Временная шкала Timeline
- 1.10. Панели инструментов Toolbars
- 1.11. Кнопки Undo и Red

2. Создание проектов (файлов проектов)

- 2.1. Создание проектов
- 2.2. Настройка параметров создания файлов backup (резервного копирования файлов проектов)
- 2.3. Использование готовых тем проектов (Themes)

3. Запись проектов (Захват экрана)

- 3.1. Режимы и варианты записи проектов
- 3.2. Публикация видео на Youtube
- 3.3. Запись (захват экрана) программного обеспечения
- 3.4. Настройка параметров записи

4. Слайды

- 4.1. Добавление слайдов
- 4.2. Удаление слайдов
- 4.3. Свойства слайдов
- 4.4. Редактирование слайдов
- 4.5. Блокирование и скрытие слайдов
- 4.6. Группы слайдов
- 4.7. Изменения порядка следования слайдов
- 4.8. Транзакции (переходы между слайдами)
- 4.9. Мастер-слайды и работа с ними

5. Добавление и настройка объектов курса

- 5.1. Основные типы объектов

- 5.2. Добавление объектов на слайд
- 5.3. Добавление возможности отображения объектов (Reflection)
- 5.4. Добавление теней для объектов (Shadow)
- 5.5. Управление порядка отображения объектов на слайде (Align)
- 5.6. Скрытие и блокировка объектов на слайде
- 5.7. Добавление математических уравнений
- 5.8. Использование Смарт-форм (Smart shapes)
- 5.9. Настройки смарт-форм

5.10. Неинтерактивные объекты и медиа-объекты

- 5.10.1. Управление свойствами и параметрами отображения объектов
- 5.10.2. Импорт объектов
- 5.10.3. Управление Библиотекой объектов
- 5.10.4. Копирование, вставка и дублирование объектов
- 5.10.5. Группировка объектов
- 5.10.6. Изменение порядка показа объектов
- 5.10.7. Использование готовых персонажей
- 5.10.8. Текстовые Заголовки (Text captions)
- 5.10.9. Добавление гиперссылок в текстовые заголовки
- 5.10.10. Текстовые Заголовки, проявляющиеся при наведении на них курсора (Rollover captions)
- 5.10.11. Рамки, выделяющие фрагмент на слайде (Highlight boxes)
- 5.10.12. Курсор мыши
- 5.10.13. Объекты одновременного отображения при наведении курсора (Rollover slidelets)
- 5.10.14. Область, увеличивающая масштаб части изображения (Zoom areas)
- 5.10.15. Изображения
- 5.10.16. Изображения, одновременно отображающиеся при наведении курсора (Rollover images)
- 5.10.17. Инструменты рисования
- 5.10.18. Анимация
- 5.10.19. Добавление Аудио для неинтерактивных объектов
- 5.10.20. Настройка параметров неинтерактивных объектов

5.11. Интерактивные Объекты

- 5.11.1. Окно для ввода текста (Text entry boxes)
- 5.11.2. Кнопки (Buttons)
- 5.11.3. Области для клика мыши (Click boxes)
- 5.11.4. Использование объектов в зависимости от действий пользователя

- 5.12. Управление библиотекой объектов
- 5.13. Применение эффектов для объектов
- 5.14. Редактирование объектов с использованием Advanced Interaction
- 5.15. Управление стилями объектов
- 5.16. Слияние объектов со слайдами

6. Аудио

- 6.1. Добавление и использование аудио
- 6.2. Просмотр и редактирование аудио
- 6.3. Просмотр деталей аудио (Audio Management)
- 6.4. Экспорт аудио

7. Видео

- 7.1. Добавление и использование видео
- 7.2. Просмотр и редактирование видео

8. Виджеты (Widgets)

- 8.1. Добавление заметок в курс слушателем (Learner Notes interaction)
- 8.2. Использование Drag-and-drop виджета в заданиях
- 8.3. Использование виджета Smart learning interactions
- 8.4. Добавление виджета в проект курса
- 8.5. Определение режима отображения для виджетов (visibility mode)
- 8.6. Свойства виджетов
- 8.7. Использование переменных (variables) в виджетах

9. Создание встроенных в курс тестирований

- 9.1. Свойства
- 9.2. Рабочая область слайда с вопросом
- 9.3. Создание слайда с вопросом
- 9.4. Пул вопросов и выборка случайных вопросов
- 9.5. Общие настройки тестирования
- 9.6. Импорт слайдов с вопросами из файлов формата GIFT

10. Редактирование и предварительный просмотр проектов

- 10.1. Свойства проекта (project preferences)
- 10.2. Оболочки интерфейса курса (Skins)
- 10.3. Оглавление курса (Table of contents)
- 10.4. Предварительный просмотр Проекта курса (Preview project)
- 10.5. Проверка правописания и поиск (Spelling and search)
- 10.6. Изменение размеров проекта (Resize project)

11. Публикация Проектов

- 11.1. Настройка параметров публикации (publishing preferences)
- 11.2. Публикация курса в SWF
- 11.3. Публикация курса в HTML 5
- 11.4. Настройка взаимодействия публикуемого курса с LMS (СДО)
- 11.5. Публикация курса как ролика в MP4
- 11.6. Публикация курса, как файла EXE или APP

12. Использование Adobe Captivate с другими ПО

- 12.1. Microsoft PowerPoint
- 12.2. Microsoft Word
- 12.3. Системы Дистанционного обучения (LMS)
- 12.4. Adobe Flash
- 12.5. Adobe Captivate App Packager
- 12.6. Adobe RoboHelp